

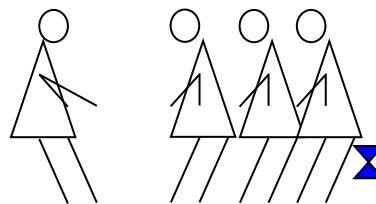
# Jeux D'opposition

## La queue du Dragon

Equipe de 4 joueurs, 3 joueurs forment une queue (file indienne),

**But** : le 4ème se place devant la queue et doit attraper le foulard placé dans le pantalon du dernier joueur (la queue)

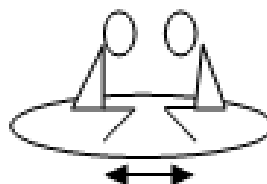
**Matériel** : Un foulard par équipe de quatre (ou trois)



## Le combat de coq

Joueurs placés en face à face accroupis

**But** : d'équilibrer l'adversaire en position accroupie, possibilité de tracer un cercle au sol

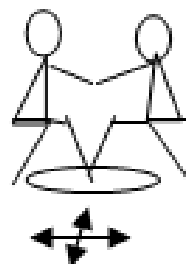


## Tient debout

**But** : Etre capable en tirant, poussant, à gauche à droit de faire sortir l'adversaire.

Se tenir la main avec un pied dans le cerceau (même pied pour les 2 joueurs)

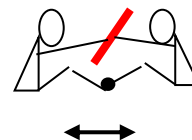
**Matériel** : un cerceau ou un traçage au sol...



## Le Bazh-Yod (court-bâton)

S'asseoir en face à face pied contre pied, tenir un bâton à 2 mains « en quinconce »

**But du jeu** : tirer le plus fort possible jusqu'à faire décoller les fesses du joueur en face, 1 point à chaque réussite, une partie gagnée 5 points, changer d'adversaire.



**Matériel** : un bout de bâton ou tube plastique, solide

**Même chose en équipe** avec un grand bâton, se placer de part et d'autre d'une ligne

