

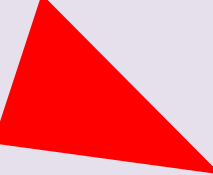




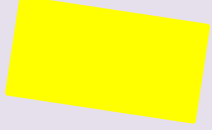

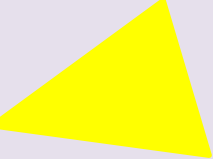


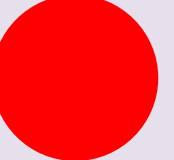




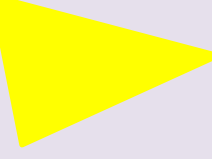
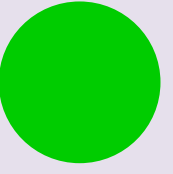
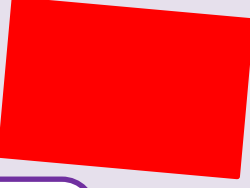
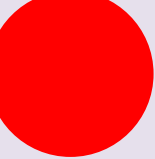

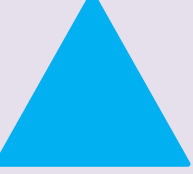
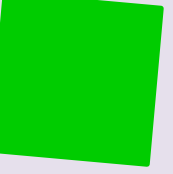

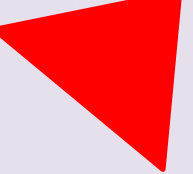



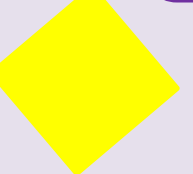






départ

					
---	---	--	---	---	---

						
--	---	---	--	---	---	---

						
--	---	---	--	---	---	---



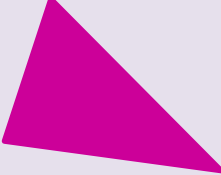



						
---	---	--	---	--	--	--








						 arrivée
--	---	---	--	---	---	--





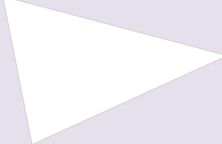
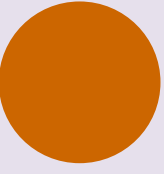

départ








arrivée





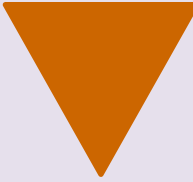


départ

						
--	---	---	--	---	---	---

						
--	---	---	--	---	---	---

						
--	---	---	--	---	---	---

						
---	---	--	---	--	--	--

						 <i>arrivée</i>
--	---	---	--	---	---	---

Le chemin des formes

De 2 à 4 joueurs

Matériel :

- 1 plateau de jeu + 1 dé à 6 faces + pions

But du jeu : parvenir à la case « arrivée » en premier

Règle du jeu : A tour de rôle, chaque joueur lance le dé (ou tire une carte) et avance son pion du nombre de cases correspondant à la face du dé. Le joueur énonce alors le nom de la forme et la couleur. Si la réponse est inexacte, il passera un tour et c'est au joueur suivant de jouer.

Variable possible : dé à 6 faces : constellations, chiffres ou doigts de 1 à 3, de 1 à 4 ou de 1 à 6

@aliaslili (<http://www.leblogdaliaslili.fr/>)

Le chemin des formes

De 2 à 4 joueurs

Matériel :

- 1 plateau + 1 dé à 6 faces + pions

But du jeu : parvenir à la case « arrivée » en premier

Règle du jeu : A tour de rôle, chaque joueur lance le dé (ou tire une carte) et avance son pion du nombre de cases correspondant à la face du dé. Le joueur énonce alors le nom de la forme et la couleur. Si la réponse est inexacte, il passera un tour et c'est au joueur suivant de jouer.

Variable possible : dé à 6 faces : constellations, chiffres ou doigts de 1 à 3, de 1 à 4 ou de 1 à 6

@aliaslili (<http://www.leblogdaliaslili.fr/>)

Le chemin des formes

De 2 à 4 joueurs

Matériel :

- 1 plateau + 1 dé à 6 faces + pions

But du jeu : parvenir à la case « arrivée » en premier

Règle du jeu : A tour de rôle, chaque joueur lance le dé (ou tire une carte) et avance son pion du nombre de cases correspondant à la face du dé. Le joueur énonce alors le nom de la forme et la couleur. Si la réponse est inexacte, il passera un tour et c'est au joueur suivant de jouer.

Variable possible : dé à 6 faces : constellations, chiffres ou doigts de 1 à 3, de 1 à 4 ou de 1 à 6

@aliaslili (<http://www.leblogdaliaslili.fr/>)

Le chemin des formes

De 2 à 4 joueurs

Matériel :

- 1 plateau + 1 dé à 6 faces + pions

But du jeu : parvenir à la case « arrivée » en premier

Règle du jeu : A tour de rôle, chaque joueur lance le dé (ou tire une carte) et avance son pion du nombre de cases correspondant à la face du dé. Le joueur énonce alors le nom de la forme et la couleur. Si la réponse est inexacte, il passera un tour et c'est au joueur suivant de jouer.

Variable possible : dé à 6 faces : constellations, chiffres ou doigts de 1 à 3, de 1 à 4 ou de 1 à 6

@aliaslili (<http://www.leblogdaliaslili.fr/>)