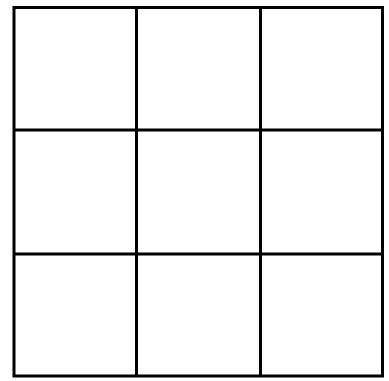
LOGIQUE : Apprendre à décoder et utiliser des informations d'ordre logique et spatial. (1)

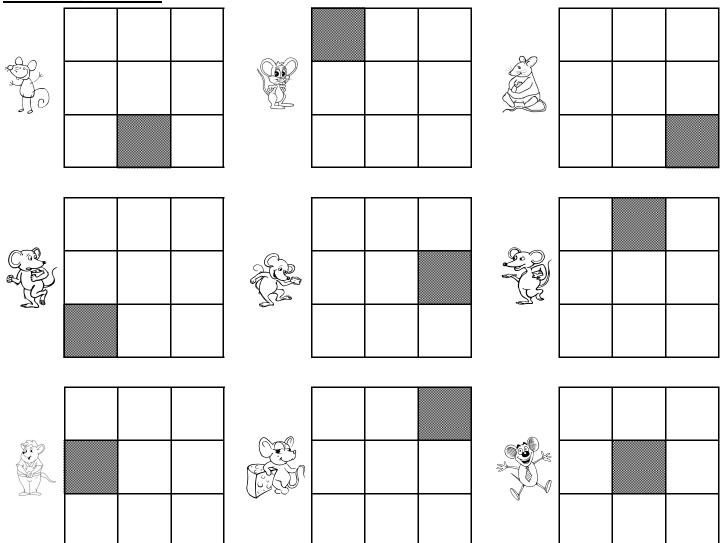
# INFORMATIONS INFORMATIONS

### Grille à compléter :

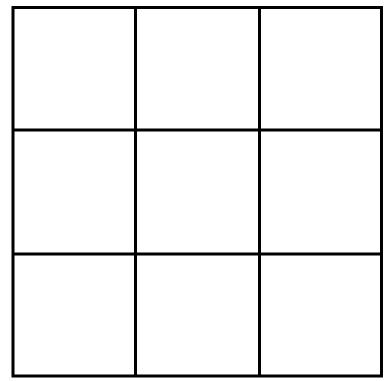


LOGIX : Apprendre à décoder et utiliser des informations d'ordre logique et spatial. (2)

### **INFORMATIONS**



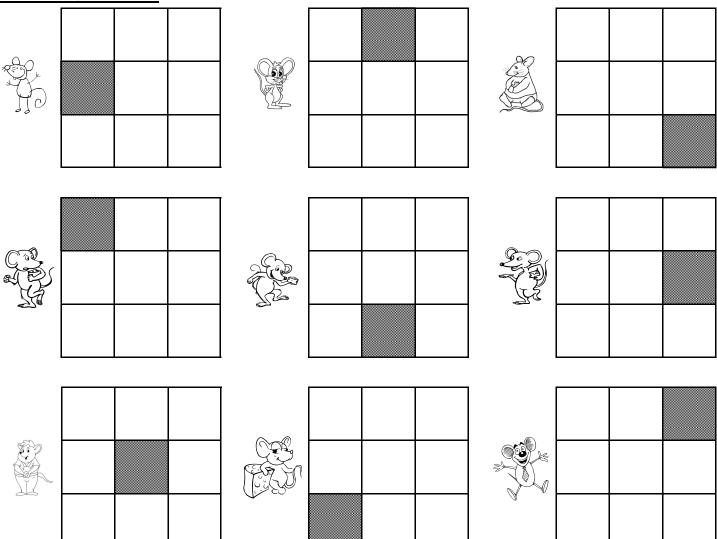
### Grille à compléter :



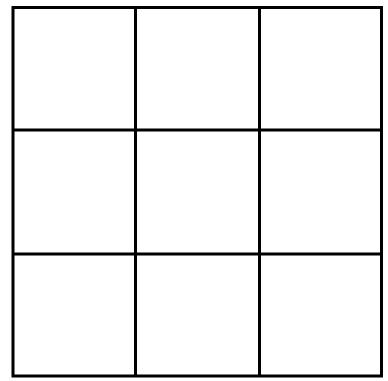
LOGIX : Apprendre à décoder et utiliser des informations d'ordre logique et spatial. (3) **INFORMATIONS:** Grille à compléter :

LOGIX : Apprendre à décoder et utiliser des informations d'ordre logique et spatial. (4)

### **INFORMATIONS**



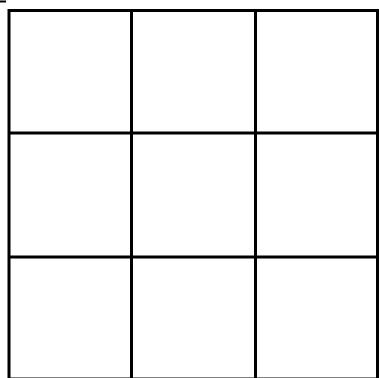
### Grille à compléter :



LOGIX : Apprendre à décoder et utiliser des informations d'ordre logique et spatial. (5)

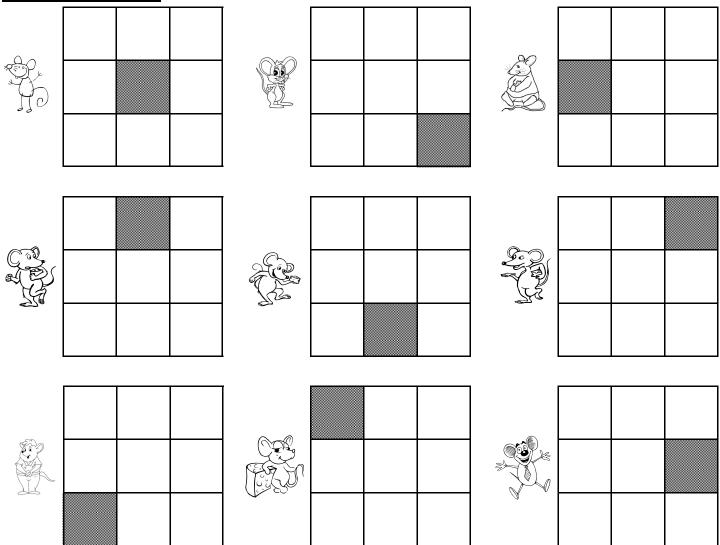
# INFORMATIONS INFORMATIONS INFORMATIONS

# Grille à compléter :

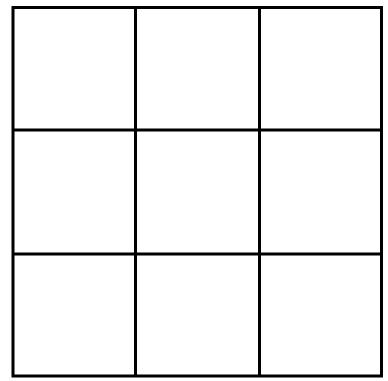


LOGIX : Apprendre à décoder et utiliser des informations d'ordre logique et spatial. (6)

### **INFORMATIONS**



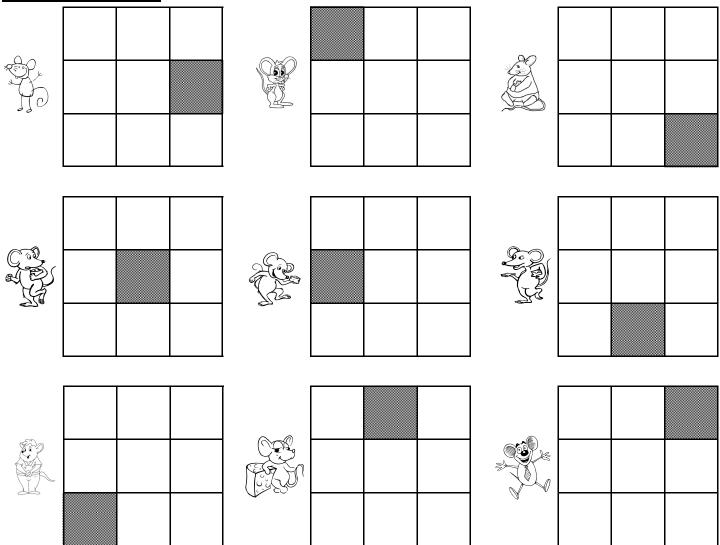
# Grille à compléter :



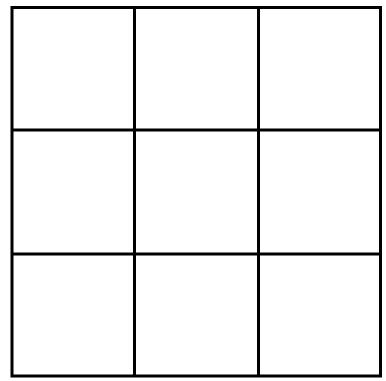
LOGIX : Apprendre à décoder et utiliser des informations d'ordre logique et spatial. (7) **INFORMATIONS** Grille à compléter :

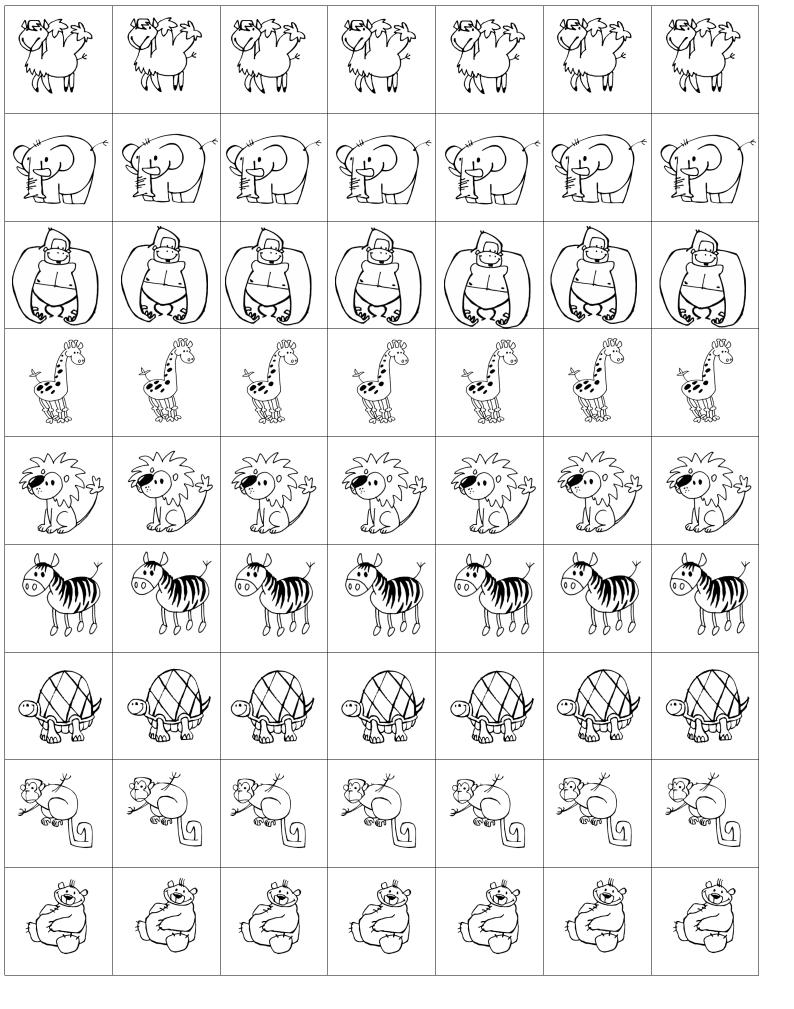
LOGIX : Apprendre à décoder et utiliser des informations d'ordre logique et spatial. (8)

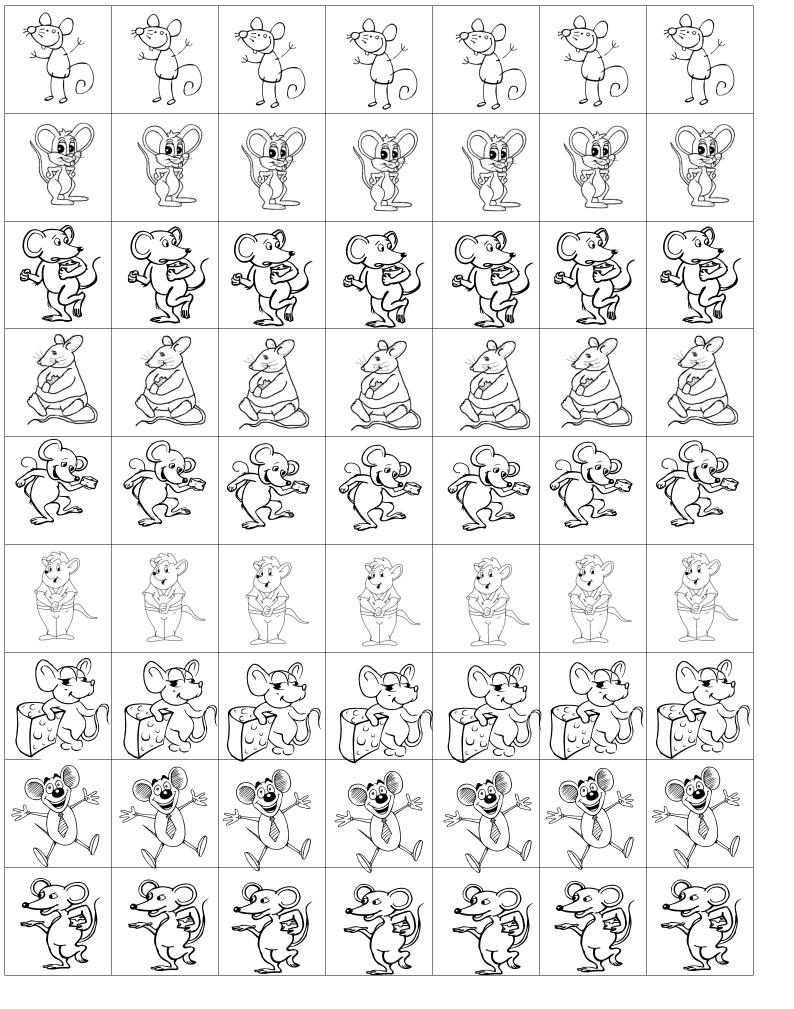
### **INFORMATIONS**



# Grille à compléter :







Prénom:	Date
Logique.	

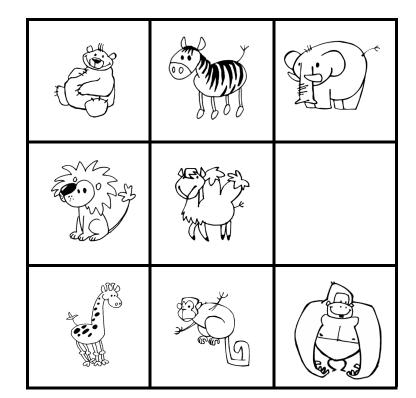
# Retrouve quel animal il manque dans chaque quadrillage.











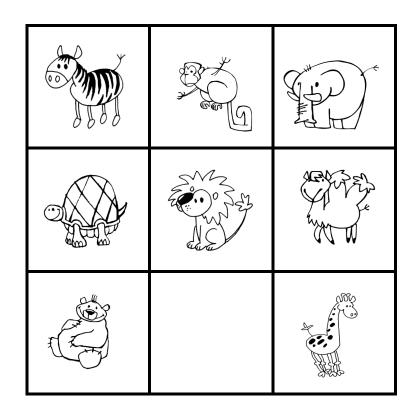












Prénom:	Date
Logique.	

# Retrouve quel animal il manque dans chaque quadrillage.









